

Inhaltsverzeichnis

1. Einleitung	3
2. Maschinenumgebungen, Ablaufeigenschaften, Ziele	11
3. Komplexitätstheoretische Grundlagen	21
3.1. Entscheidungsprobleme und deren Kodierung	21
3.2. Deterministische Turingmaschine	24
3.3. Nichtdeterministische Turingmaschine und <i>NP</i> -Schwere .	28
4. Einmaschinenmodelle	37
4.1. Minimierung der Gesamtdauer	38
4.2. Minimierung der (gewichteten) Fertigstellungszeitpunkte .	39
4.3. Vom Liefertermin abhängige Zielfunktionen	43
5. Modelle mit parallelen Maschinen	51
6. Flow Shops	63
7. Job Shops	71
7.1. Das Verfahren von Akers	71
7.2. Das Verfahren von Giffler und Thompson	75
7.3. Die Shifting-Bottleneck Heuristik	82
8. Open Shops	91
9. Ablaufplanung in der Praxis	99
9.1. Anwendungsbeispiele	102
9.2. Metastrategien	106
A. Aufgabensammlung	115
B. Lösungen zu den Aufgaben	129

Literatur	167
Stichwortverzeichnis	173