

Vorwort	2
Inhaltsverzeichnis	4
Impressum	8
1. Einführung	9
1.1. Historie	9
1.2. Ziel des Buches	10
1.3. Aufbau	11
1.4. Glücksspiel	11
2. Grundregeln und –begriffe	12
2.1. Voraussetzungen	12

2.2.	Anzahl der Spieler	14
2.3.	Die drei Kritischen	15
2.4.	Ziel des Spiels	16

3. Der Ablauf eines Spiels 18

3.1.	Das Verteilen der Karten	18
3.1.1.	Die Sitzverteilung	19
3.1.2.	Das Abheben	20
3.1.3.	Das Geben	23
3.2.	Das Ansagen	24
3.3.	Das (eigentliche) Spiel	26
3.4.	Notieren des Spielergebnisses	27
3.5.	Nach dem Spiel	28

4. Die Trümpfe	29
Beispiele	31
5. Der Gang eines Spiels	37
5.1. Aufstecken der Karten	37
5.2. Bedienen (Zugeben)	40
5.3. Das Stechen mit und ohne Trumpf	41
5.4. Das Recht an einem Stich	42
5.5. Das Spielergebnis	43
5.6. Das Ausschaffen	44
5.7. Das Steigern	45
5.8. Das Ende des Spiels	48
6. Strategien	50
6.1. Offensive und defensive Spielweise	50

6.2.	Beispiele	51
7.	Das Andeuten.....	55
8.	Das Schreiben des Gesamtergebnisses	58
8.1.	Zuständigkeit	58
8.2.	Zeitraum	59
8.3.	Der Zustand „Gespannt“	60
8.4.	Der Sieger	62
8.4.1.	Im Wirtshaus	63
8.4.2.	Bei Turnieren	64
8.5.	Beispiele	64
8.6.	Nach dem Gesamtspiel	70
8.7.	Die Spieldauer	70

9. Rechtliche Hinweise	71
9.1. Der Glücksspiel-Paragraph	72
9.2. Veranstaltung von Turnieren	74
9.3. Richtlinien für Veranstalter	75
10. Quellen	77
11. Nachwort	78
Der Autor	79