

Kapitel 1

Einführung für den Computer-Neuling	7
Befehle eingeben und Programme aufrufen	7
Computer in Betrieb nehmen	9
Vom Umgang mit Disketten	10
Inhaltsverzeichnis der Diskette ansehen	12
Disketten kopieren	13
Disketten formatieren	16
Einzelne Dateien kopieren	19

Kapitel 2

Stapelverarbeitung	21
Befehle zur Stapelverarbeitung	21
Beispiele für die Anwendung von Stapeldateien	31
Automatische Übernahme von Zeit und Datum beim Laden des Betriebssystems	31
Datenbank-Programm starten und Sicherungskopie anlegen	32
Erweiterte Stapeldatei mit Sprungadressen	34
Stapeldatei mit Variablen	35

Kapitel 3

MS-DOS-Betriebssystem	37
Alphabetische Übersicht der MS-DOS-Befehle	37
Interne MS-DOS-Befehle	40
Externe MS-DOS-Befehle	68
Das neue Betriebssystem MS-DOS 3.0	99
Neue externe Befehle	99
Darstellung der einzelnen Befehle	100
MS-DOS-Fehlermeldungen	114
Fehlerliste	115

Der Zeilen-Editor EDLIN	120
Übersicht der EDLIN-Befehle	122
Editieren einzelner Zeilen	138
Beschreibung der Funktionstasten-Editierung	140
Fehlermeldungen bei der Arbeit mit dem Zeileneditor EDLIN	144

Kapitel 4

Programmiersprache GWBasic	149
Alphabetische Übersicht der GWBasic-Befehle	149
Grafikbefehle	159
BASIC-Befehle und -Anweisungen	160
Grafikbefehle	302
GWBasic-Fehlermeldungen	319

Anhang

A IBM-Zeichentabelle	325
B Tastaturbelegung	326
C Alphabetische Übersicht der MS-DOS-Befehle	329
D Liste der BASIC-Befehle	331
E Liste der BASIC-Grafikbefehle	334
F Vorgegebene Tastenfunktionen MS-DOS und BASIC	335
G Übersicht der Interrupt-Vektoren	338
1. BIOS-Interrupts	338
2. DOS-Interrupts	339
H Steckerbelegung	340
I Speicherbelegung	343
J Erklärung der wichtigsten Computer-Fachbegriffe	344
 Stichwortverzeichnis	 355