Mensch & Computer 2005

Kunst und Wissenschaft –
Grenzüberschreitung der interaktiven ART

Herausgegeben von
Christian Stry

TECHNISCHE
INFORMATIONSPRAXIS
UNIVERSITÄTS- & FACHBIBLIOTHEK
HANNOVER

Oldenbourg Verlag München Wien

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	9
---------------	---

Eingeladene Vorträge

Volker Bach

Multidimensionale Rollen als Entwurfparadigma für Integrationsplattformen.	13
---	----

Noam Tractinsky

Does Aesthetics Matter in Human-Computer Interaction?	29
---	----

Steffi Beckhaus

Innovativ, Unkonventionell, Effektiv?! Möglichkeiten für neue Schnittstellen	43
--	----

Angenommene Beiträge

Nutzerorientierte Entwicklung

Ludger Schmidt, Stefan Wiedenmaier, Olaf Oehme, Holger Luczak

Benutzerzentrierte Gestaltung von Augmented Reality in der Produktion.....	51
--	----

Henrik Eichstädt

Strategien blinder Nutzer bei der Bedienung linearisierter Oberflächen.....	61
---	----

Tom Gross, Christoph Oemig

PRIMInality: Towards Human-Centred Instant Messaging Infrastructures	71
--	----

Praxis der Entwicklung

Alexander Karosseit, Frank Fuchs-Kittowski

Co-adaptive Entwicklungsumgebungen als Grundlage transdisziplinärer Software-Projekte ..	81
--	----

Marco Durissini, Bernhard Nett und Volker Wulf

Kompetenzentwicklung in kleinen Unternehmen der Softwarebranche.....	91
--	----

Hans Jürgen Meinhardt, Astrid Beck

Usability im neuen V-Modell XT	101
--------------------------------------	-----

Kooperation

*Norbert A. Streitz, Thorsten Prante, Carsten Röcker, Daniel van Alphen,
Richard Stenzel, Carsten Magerkurth*

Smarte Arbeitsumgebungen zur Unterstützung verteilter sozialer Prozesse 111

Samuel Kuster, Andreas Löber, Marco Prestipino, Gerhard Schwab

Same Time, Same Place, New Friend 121

Matthias Finck, Michael Janneck, Monique Janneck, Hartmut Obendorf

Kooperative Wissensnetze 133

Explorierung von Informationsräumen

Harald Reiterer, Hans-Christian Jetter, Werner König, Jens Gerken, Christian Grün

Zoomtechniken zur Exploration komplexer Informationsräume am Beispiel „HyperGrid“ ... 143

Christoph Kunz

Ein integrierter Ansatz zur wissensbasierten Informationsrecherche 155

Wolfgang Prinz, Baber Zaman

Using content analysis to support the noise detection and visualization
of shared workspaces..... 171

Kontext und Passung

Jürgen Ziegler, Steffen Lohmann, J. Wolfgang Kaltz

Kontextmodellierung für adaptive webbasierte Systeme 181

Michael Wissen, Fabian Hermann

Navigationale Patterns zur Modellierung und Realisierung
webbasierter Anwendungen 191

Gestaltung - Theorie und Praxis

Sönke Petersen

Wissen, Design, Organisation: Gestalterische Überführung theoretischer Fundierungen in die Konzeption eines Wissensmanagementsystems201

Carsten Magerkurth, Maral Memisoglu, Wolfgang Hinrich

Entwurf und Umsetzung Hybrider Spielanwendungen211

Marcel Götze, Henning Ruf, Thomas Strothotte

Interaktive Musikvisualisierung für Kinder221

Poster

Martin Dienelt

Adaptive Informationsdarstellung für ein Head-Up Display233

Hansjürgen Paul

ARIEL – E-Learning für KMUs237

Simone Braun, Susanne Krause

Community2Go: Kooperationsunterstützung für mobile Geräte241

Daniel Michelis, Hendrik Send, Thomas Schildhauer

Hypertagging245

Matthias Finck, Monique Janneck, Horst Oberquelle, Arno Rolf

Informationstechnische Unterstützung selbstorganisierter Freelancer-Netzwerke.....249

Thomas Winkler, Michael Herczeg

Pervasive Computing in der Schule253

Jochen Prümper, Thomas Vöhringer-Kuhnt, Jörn Hurtienn, Sabine Heegner, Reinhard Linz, Stefanie Floegel

UsersAward: eine schwedische Initiative für mehr Benutzungsfreundlichkeit257

Demonstrationen

- Andreas Schrader, Abdul Ahad, Darren Carlson, Brian Egan, Jörg Kaminski,
Juliane Moser*
Das begreifbare Museum - Ein interaktives Informationssystem261
- Michael Koch, Andrea Botero*
"Meeting Mirror" - Matchmaking-Unterstützung für Community-Treffen.....267
- Zoulfa El Jerruodi, Jürgen Ziegler, Stephan Meissner, Axel Philippsenburg*
E-Quest: Ein Online-Befragungswerkzeug für Web Usability269
- Bernd Robben, Dieter Müllner, Martin Faust, Daniel Cermak-Sassenrath,
F. Wilhelm Bruns*
Mixed Reality Adventures. Interaction in Caves275
- Michael Haller, Daniel Leithinger, Jakob Leitner and Thomas Seifried*
Coeno-Storyboard: An Augmented Surface for Storyboard Presentations.....277

Design Rationales

- Daniel Rothaug*
Digitale Akustische Kartographie285
- Hilario Geueiro Lopez, Marcus Haberkorn*
Georeferenzierung von Informationen im Global Zoom Interface (GZI).....291
- Timo Dinkler*
Visualisierung von hierarchisch verzweigten Gesprächsverläufen
in Online-Communities297

Autoren

- Autorenverzeichnis303