

>> Auf einen Blick

	Vorwort	23
Teil I	Grundlagen	28
Kapitel 1	Das Web	30
Kapitel 2	Browser	48
Kapitel 3	Gestaltungsgrundlagen	64
Teil II	Seiten erstellen	80
Kapitel 4	HTML und CSS	82
Kapitel 5	JavaScript & AJAX	238
Kapitel 6	Editoren	338
Kapitel 7	Newsfeeds	352
Teil III	Design	382
Kapitel 8	Photoshop Elements	384
Kapitel 9	Flash	448
Teil IV	Serverseitige Programmierung	498
Kapitel 10	PHP	500
Kapitel 11	Datenbanken mit PHP	620
Kapitel 12	ASP.NET 2.0	664
Kapitel 13	Hackerschutz	768
Teil V	Finetuning	784
Kapitel 14	Suchmaschinenoptimierung	786
Kapitel 15	Affiliate-Programme	826
Kapitel 16	Weblogs	856
Kapitel 17	Content-Management-Systeme	882
Kapitel 18	Barrierefreiheit	914
Kapitel 19	Praktische Tools für die Website	934

Teil VI	Online stellen	952
Kapitel 20	Rechtliches	954
Kapitel 21	Hoster und Domains	964
Kapitel 22	FTP und Wartung	972
Kapitel 23	Webserver von zu Hause betreiben	980
	Service	990
Anhang A	Installation	992
Anhang B	HTML-Referenz	1008
Anhang C	CSS-Eigenschaften	1028
Anhang D	Glossar	1040
Anhang E	Literaturempfehlungen	1058
Anhang F	DVD-Inhalte	1062
	Stichwortverzeichnis	1069

>> Inhaltsverzeichnis

	Vorwort	23
Teil I	Grundlagen	28
Kapitel 1	Das Web	30
1.1	Historie	32
1.1.1	Das Web	33
1.2	Technologie und Begriffe	35
1.2.1	Client und Server	35
1.2.2	Domains, URLs und IP-Adressen	38
1.2.3	HTTP im Hintergrund	39
1.2.4	HTML	42
1.2.5	CSS	43
1.2.6	JavaScript	43
1.2.7	Flash	44
1.2.8	Serverseitige Technologien	44
1.2.9	XML-Universum	46
Kapitel 2	Browser	48
2.1	Internet Explorer	50
2.1.1	Mehrere IE-Versionen	51
2.1.2	Webdesign mit dem IE	54
2.2	Mozilla und Konsorten	55
2.2.1	Firefox	55
2.2.2	Camino	58
2.2.3	Netscape Navigator	59
2.3	Opera	60
2.4	Konqueror	61
2.5	Safari	62
2.6	Epiphany	63
2.7	Lynx	63

Kapitel 3	Gestaltungsgrundlagen	64
3.1	Warum eine Website?	66
3.2	Zielgruppe	67
3.3	Der Einsatz von Technologien	68
3.4	Usability	72
3.4.1	Navigation	73
3.4.2	Animation und Bewegung	74
3.4.3	Sound	74
3.4.4	Video	74
3.4.5	Usability testen	75
3.4.6	Kundenservice	75
3.5	Projektmanagement	76
3.5.1	Was?	76
3.5.2	Wie?	77
3.5.3	Wer – Ressourcenplanung?	77
3.5.4	Unterstützende Instrumente	78
3.5.5	Wie lief es?	79
3.5.6	Kosten-Nutzen-Analyse	79
Teil II	Seiten erstellen	80
Kapitel 4	HTML und CSS	82
4.1	Sprachen fürs Web: HTML, XHTML und CSS	84
4.2	(X)HTML-Grundlagen	85
4.2.1	(X)HTML-Grundgerüst	85
4.2.2	Dokumenttypangaben	89
4.2.3	Kommentare	91
4.2.4	Zeichensätze, Sonderzeichen und Kodierung	91
4.3	Text über (X)HTML strukturieren	96
4.3.1	Absätze und Zeilenumbrüche	96
4.3.2	Überschriften	97
4.3.3	Aufzählungen und nummerierte Listen	99
4.3.4	Weitere Elemente zur Textstrukturierung	102
4.3.5	(X)HTML zur Text- und Absatzformatierung	105
4.3.6	Inline- und Blockelemente	106
4.3.7	Fehlertoleranz der Browser	108
4.3.8	Universalattribute	108
4.4	Unterschiede zwischen HTML und XHTML	109
4.4.1	XML-Deklaration	109
4.4.2	Dokumenttypangabe	109
4.4.3	Namensraumangabe	109

4.4.4	Kleinschreibung für Elemente und Attribute	110
4.4.5	Kein Tag ohne End-Tag	110
4.4.6	Korrekte Schachtelung.	110
4.4.7	Jedes Attribut muss aus Attributnamen und Attributwert bestehen	111
4.4.8	Attributwerte in Anführungszeichen.	111
4.4.9	name- und id-Attribute	111
4.4.10	MIME-Typ	111
4.4.11	Script- und Style-Bereiche	112
4.5	CSS – Cascading Stylesheets zur Gestaltung von (X)HTML-Dokumenten.	112
4.5.1	Eigenschaften und Werte	114
4.5.2	Einbinden von CSS	114
4.5.3	Selektoren	122
4.5.4	Pseudoelemente und -klassen	129
4.5.5	Vererbung	130
4.5.6	Priorität	131
4.5.7	Farbangaben in CSS	132
4.5.8	Maßeinheiten für Längenangaben.	134
4.5.9	Textformatierungen über CSS.	135
4.5.10	Boxmodell	147
4.5.11	Abweichende Interpretation des Boxmodells durch den Internet Explorer	153
4.6	Verlinkungen	155
4.6.1	Verlinkungen innerhalb eines Projekts	155
4.6.2	Verlinkungen an eine bestimmte Stelle innerhalb einer Datei	156
4.6.3	Links auf andere/externe Adressen	158
4.6.4	Linkziel definieren	159
4.6.5	Links auf E-Mail-Adressen	159
4.6.6	Pfadangaben	160
4.6.7	Links formatieren	161
4.7	Grafiken und andere Multimedia-Elemente einbinden in (X)HTML und CSS.	164
4.7.1	Bildformate im Internet	164
4.7.2	Bilder einbinden	165
4.7.3	Bilder im Hintergrund.	167
4.7.4	Verweissensitive Grafiken: Imagemaps	171
4.7.5	Andere Multimedia-Elemente einbinden.	174
4.8	Tabellen.	177
4.8.1	Aufbau von Tabellen	177
4.8.2	Weiterführende Tabellentechniken	179
4.8.3	Gitternetzlinien	183
4.8.4	Weitere Gestaltung von Tabellen.	185
4.9	Formulare	190
4.9.1	Grundsätzliche Optionen für Formulare	190
4.9.2	Formularelemente.	191
4.9.3	Formulare formatieren über CSS.	200

4.10	Frames	201
4.10.1	Grundlegender Aufbau von Frameseiten	202
4.10.2	Frames und Links	207
4.10.3	Aussehen von Frames bestimmen	208
4.10.4	Eingebettete Frames: Iframes	209
4.10.5	Für und Wider Frames	211
4.11	Metaangaben	212
4.11.1	Nützliche Informationen für den Webserver	213
4.11.2	Zugriff durch die Suchmaschinen steuern	213
4.11.3	Informationen über das Dokument angeben	214
4.12	Fortgeschrittene CSS-Techniken	215
4.12.1	Elemente über CSS positionieren und anordnen	215
4.12.2	Browserweichen	221
4.12.3	Stylesheets für unterschiedliche Ausgabemedien	224
4.13	Seitengestaltung	227
4.13.1	Seitengestaltung über CSS	228
4.13.2	Seitengestaltung über Tabellen	231
4.14	Validieren von CSS und (X)HTML	233
4.15	Was die Zukunft bringt	236
Kapitel 5	JavaScript & AJAX	238
5.1	Grundlagen	242
5.1.1	Einbindung in HTML	242
5.1.2	Kommentare	245
5.1.3	Variablen	245
5.2	Operatoren	247
5.2.1	Arithmetische Operatoren	247
5.2.2	Boolesche Operatoren	250
5.2.3	Vergleichsoperatoren	250
5.3	Kontrollstrukturen	252
5.3.1	if-Anweisung	252
5.3.2	switch-Anweisung	256
5.3.3	for-Schleife	258
5.3.4	while-Schleife	259
5.3.5	do-while-Schleife	260
5.3.6	Arrays	261
5.4	Fehlersuche	265
5.5	Funktionen	266
5.5.1	Eigene Funktion erstellen	266
5.6	Objekte und Objektorientierung	268

5.7	Navigation	270
	5.7.1 Rollover-Effekt	270
	5.7.2 Seiten in einem neuen Fenster öffnen	273
	5.7.3 In Frames navigieren	279
5.8	Formulare	286
	5.8.1 Vollständigkeitsüberprüfung	286
	5.8.2 Ereignisse für Formularelemente	294
5.9	Browserunabhängig programmieren	298
	5.9.1 Kommentare	299
	5.9.2 <noscript>	299
	5.9.3 Verschiedene JavaScript-Versionen	300
	5.9.4 Browser unterscheiden	301
5.10	Weitere Anwendungen	304
	5.10.1 History	304
	5.10.2 Bestätigungsfenster	305
	5.10.3 Datum und Uhrzeit	306
	5.10.4 Statusleiste	310
	5.10.5 Drucken	311
5.11	DHTML-Grundlagen	313
	5.11.1 Netscape 4	313
	5.11.2 Internet Explorer 4 und höher	314
	5.11.3 Das Document Object Model (DOM)	314
5.12	DHTML-Praxisanwendungen	315
	5.12.1 Text verändern	315
	5.12.2 Animation	318
	5.12.3 CSS manipulieren	325
	5.12.4 Dynamischer Mauszeiger	327
5.13	Ajax	331
	5.13.1 Ajax-Grundlagen	332
	5.13.2 Glossar mit Ajax	334
Kapitel 6	Editoren	338
6.1	WYSIWYG oder Text?	340
6.2	WYSIWYG-Editoren	341
	6.2.1 Dreamweaver	341
	6.2.2 Frontpage	342
	6.2.3 GoLive	343
	6.2.4 nvu	344
6.3	Texteditoren	344
	6.3.1 NoteTab	345
	6.3.2 phase5	345
	6.3.3 UltraEdit	346

6.4	PHP-Editoren	348
	Maguma Workbench	348
	PHPEdit	349
	Weaverslave	350
	Zend Studio	351
Kapitel 7	Newsfeeds	352
7.1	Tools zum Lesen von Newsfeeds	355
	Browser/Mailclients	355
	Standalone-Reader	356
	Online-Reader	356
7.2	Formate für Newsfeeds	357
	RSS und Atom als XML-Formate	357
	Überblick über die Formate für Newsfeeds	359
	RSS 2.0 genauer beleuchtet	360
	Multimediadaten in RSS 2.0 integrieren	364
	Erweiterung von RSS 2.0 durch Module	365
	Mehr Metadaten: RSS 1.0	367
	Atom als neue Alternative	369
	Newsfeeds validieren	371
	Welche Version von RSS verwenden?	371
7.3	Newsfeeds erstellen.	372
	Newsfeed per Online-Formular	372
	Per Skript	373
7.4	Newsfeeds bekannt machen	375
	Link auf der Seite für die automatische Indizierung	375
	Hyperlink für die Surfer	376
	Anmeldung bei großen Newsfeeds-Verzeichnissen	376
7.5	Newsfeeds von anderen Seiten integrieren.	377
	Newsfeeds einbinden mit Magpie	377
	Newsfeeds einbinden mit RSS XPress	380

Kapitel 8	Photoshop Elements	384
8.1	Bilder im Web	386
8.1.1	Monitore, Auflösungen und Farbräume	387
8.1.2	Grafikformate für das Web – Bilder speichern	390
8.1.3	Bildgröße und Auflösung ändern	403
8.1.4	Bilder beschneiden und transformieren	407
8.1.5	Bilder verwalten	410
8.2	Fotos korrigieren	412
8.2.1	Zu dunkel?	412
8.2.2	Zu hell?	419
8.2.3	Zu flau?	421
8.2.4	Unschärf?	423
8.2.5	Farbstiche	425
8.2.6	Rote Augen	430
8.2.7	Schadhafte Stellen	433
8.3	Text gestalten	437
8.4	Schaltflächen	440
8.5	GIF-Animationen	442
8.6	HTML-Fotogalerie	444
8.7	Imagemaps	446
Kapitel 9	Flash	448
9.1	Versionen und Entscheidungen	452
9.2	Grundbegriffe	455
9.2.1	Dateiarten	456
9.2.2	Veröffentlichen und Testen	458
9.2.3	Oberfläche und Bühne	460
9.2.4	Animationsumgebung	461
9.2.5	Symbole und Instanzen	465
9.2.6	Text	467
9.2.7	Mehr Elemente	468

9.3	Werkzeuge, Bedienfelder und Symbolleisten	468
9.3.1	Die Werkzeuge	468
9.3.2	Bedienfelder und Symbolleisten	480
9.4	Animieren	484
9.4.1	Vorbereitungen	484
9.4.2	Tweening	487
9.5	ActionScript	489
9.5.1	Verhalten	489
9.5.2	Aktionen-Bedienfeld	490
9.5.3	Grundlagen	491
9.5.4	Filmsteuerung	494
9.5.5	Mit dem Server kommunizieren	495

Teil IV Serverseitige Programmierung 498

Kapitel 10	PHP	500
10.1	Vorbereitungen	503
10.2	Allgemeines	503
10.2.1	Hilfe & Support	503
10.2.2	Geschichte	506
10.3	Spracheinführung	508
10.3.1	PHP-Code einbauen	508
10.3.2	Textausgabe	510
10.3.3	Kommentare	512
10.3.4	Variablen	513
10.3.5	Variablentypen	516
10.3.6	Operatoren	519
10.3.7	Kontrollstrukturen	527
10.3.8	Arrays	538
10.3.9	Eigene Funktionen	544
10.4	Datumsfunktionen	549
10.5	Formularzugriff	556
10.5.1	Zugriff	556
10.5.2	Formulareingaben ausgeben	564
10.5.3	Vollständigkeitsüberprüfung	568
10.5.4	E-Mail-Versand	586
10.5.5	File-Upload	592
10.6	Dateizugriff	596
10.6.1	Aus Dateien lesen	597
10.6.2	In Dateien schreiben	598
10.6.3	Beispiel	599

10.7	Cookies	603
	10.7.1 Allgemeines	604
	10.7.2 Cookies setzen	605
	10.7.3 Cookies auslesen	607
	10.7.4 Cookies löschen	608
	10.7.5 Beispiel	609
10.8	Sessions	613
Kapitel 11	Datenbanken mit PHP	620
11.1	SQL	623
	11.1.1 Begrifflichkeiten	624
	11.1.2 Datenbanken	625
	11.1.3 Tabellen erstellen	630
	11.1.4 Daten einfügen	633
	11.1.5 Daten abfragen	634
	11.1.6 Daten verändern	642
	11.1.7 Daten löschen	643
11.2	MySQL	645
	11.2.1 Daten einfügen	646
	11.2.2 Daten auslesen	648
	11.2.3 Daten aktualisieren	650
11.3	MS SQL	652
	11.3.1 Daten einfügen	652
	11.3.2 Daten auslesen	654
	11.3.3 Daten aktualisieren	655
11.4	SQLite	657
	11.4.1 Daten einfügen	658
	11.4.2 Daten auslesen	660
	11.4.3 Daten aktualisieren	661
Kapitel 12	ASP.NET 2.0	664
12.1	Voraussetzungen und Installation	669
	12.1.1 Die Express Editions	669
	12.1.2 Eine neue Website anlegen	672
12.2	Spracheinführung	673
	12.2.1 HTML Controls	674
	12.2.2 Kommentare	680
	12.2.3 Variablen	681
	12.2.4 Operatoren	684
	12.2.5 Kontrollstrukturen	691
	12.2.6 Arrays	701
	12.2.7 Eigene Funktionen	706

12.3	Datumswerte	711
12.4	Formularzugriff	717
12.4.1	Zugriff	717
12.4.2	Formulareingaben ausgeben	723
12.4.3	Vollständigkeitsüberprüfung	728
12.4.4	E-Mail-Versand	734
12.5	Cookies	738
12.5.1	Allgemeines	738
12.5.2	Cookies setzen	740
12.5.3	Cookies auslesen	741
12.5.4	Cookies löschen	743
12.5.5	Beispiel	744
12.5.6	Sessions	749
12.6	Neuerungen in ASP.NET 2.0	753
12.6.1	Masterseiten	753
12.6.2	Navigationshilfen	757
12.6.3	ASP.NET und Datenbanken	761
12.6.4	Login (und Logout)	763
12.6.5	Fazit	767
Kapitel 13	Hackerschutz	768
13.1	Sicheres System	770
13.1.1	Bedrohungen	770
13.1.2	Lokal	770
13.1.3	Beim Host	771
13.1.4	CMS, Blogs etc.	772
13.2	Sichere Programmierung	772
	Benutzereingaben	774
	Grundlegende Fehler	775
	XSS	778
	SQL-Injection	781
13.3	Fazit	783

Kapitel 14	Suchmaschinenoptimierung	786
14.1	Hartnäckige Mythen	789
14.2	Kennzahlen	790
14.3	Suchdienste im Web	792
14.4	So listen Suchmaschinen die Ergebnisse	797
14.4.1	Relevanz	797
14.4.2	Der HTML-Code wird zerlegt	799
14.4.3	Link Popularity	800
14.4.4	Google PageRank	800
14.4.5	Linktexte	801
14.5	Die Optimierung durchführen	803
14.5.1	Auf die Ziele kommt es an	803
14.5.2	Keywords auswählen	805
14.5.3	Website-Struktur	807
14.5.4	Eine HTML-Seite optimieren	808
14.5.5	Die Verlinkung verbessern	809
14.5.6	Suchmaschineneintrag	809
14.5.7	Der richtige Einsatz von Domainnamen	812
14.6	Die Tücken der Technik	813
14.6.1	JavaScript und Flash	813
14.6.2	Frames	814
14.6.3	Umbau der Website – Weiterleitungen	816
14.6.4	Dynamische Seiten – URL-Parameter	817
14.6.5	Die Geheimnisse der robots.txt-Datei	818
14.6.6	Unfreiwilliger Spam	819
14.7	Pay-per-Click-Werbung	822
14.7.1	Funktionsweise	823
14.7.2	Anbieter	824
14.8	Informationen im Web	824
14.8.1	Allgemeine Informationen rund um Suchmaschinen	824
14.8.2	Keyword-Tools	825

Kapitel 15	Affiliate-Programme	826
15.1	Affiliate-Programme — Grundlegendes	828
	Vorteile für den Advertiser	830
	Vorteile für den Partner	831
	Vorteile für die Besucher	832
	Entscheidung für die Teilnahme an einem Affiliate-Programm	832
15.2	Anmeldung bei einem Partnernetzwerk	832
15.3	Abrechnungseinheiten	835
	15.3.1 Ad-Views/Pay-per-View	835
	15.3.2 Ad-Clicks/Pay-per-Click	836
	15.3.3 Ad-Lead/Pay-per-Lead	836
	15.3.4 Ad-Sales/Pay-per-Sale	836
	15.3.5 Weitere Abrechnungseinheiten	837
	15.3.6 Abrechnungszeitraum	838
	15.3.7 Gestaffelte Vergütung	838
	15.3.8 Kalkulation des Verdienstes	838
15.4	Werbemedien	839
	15.4.1 Grafische Werbemittel/Banner	842
	15.4.2 Interaktive Elemente	842
	15.4.3 Textlinks	844
	15.4.4 Deeplinks	845
	15.4.5 Popups, Popunders und Exitfenster	845
	15.4.6 Rich Media Ad	845
	15.4.7 Mikrosites	846
	15.4.8 Automatisch aktuell	846
15.5	Das richtige Affiliate-Programm für Ihre Website	848
15.6	So werden Sie erfolgreich ... ein paar Tipps	849
15.7	Prominente Beispiele und bekannte Netzwerke	850
	15.7.1 Google AdSense	850
	15.7.2 Bekannte Affiliate-Netzwerke	855
Kapitel 16	Weblogs	856
16.1	Grundlagen	859
16.2	Serendipity	862
	16.2.1 Installation	862
	16.2.2 Bedienung	867
16.3	WordPress	873
	16.3.1 Installation	874
	16.3.2 Bedienung	876

Kapitel 17	Content-Management-Systeme	882
17.1	Begriffe und Konzepte	884
17.1.1	Frontend und Backend	886
17.1.2	Templates	887
17.1.3	Portale	888
17.1.4	Intranet und Extranet	888
17.1.5	Redaktionssysteme und Workflow	888
17.1.6	Patchen und Sicherheit	890
17.2	Systeme	890
17.2.1	Open-Source-CMS	891
17.2.2	Enterprise CMS	891
17.3	Typo3	892
17.3.1	Installation	892
17.3.2	Erste Website	898
17.3.3	Templates	906
17.3.4	Benutzer	908
17.3.5	Erweiterungen	912
Kapitel 18	Barrierefreiheit	914
18.1	Hilfsmittel	917
18.2	Alternativen für grafische und andere Multimediainhalte	918
18.3	Farben	919
18.4	Korrektur Einsatz von (X)HTML und CSS	920
18.5	Skalierbarkeit	921
18.6	Kennzeichnung der verwendeten Sprache, Auflösung von Abkürzungen und sinnvolle Linktexte	922
18.7	Verständlichkeit und Usability	924
18.8	Steuerbarkeit bei dynamischen Inhalten oder neuen Fenstern	924
18.9	Tabellen und Frames	925
18.10	Barrierefreier Einsatz von JavaScript	928
18.11	Navigationshilfen oder -hürden: Accesskeys und Tabindex	928
18.12	Prüfprogramme, Hilfsmittel und weitere Quellen	931
18.12.1	Browsererweiterungen	931
18.12.2	ADesigner von IBM	931
18.12.3	Online-Prüfprogramme	932
18.12.4	Quellen	933

Kapitel 19	Praktische Tools für die Website	934
19.1	phpMyAdmin	936
	Installation	937
	Bedienung	941
19.2	Google Analytics	946
Teil VI	Online stellen	952
Kapitel 20	Rechtliches	954
20.1	Webimpressum	957
20.2	Einträge in Foren	960
20.3	Links	961
20.4	Haftungsausschluss und AGB	962
20.5	Weitere Informationen	963
Kapitel 21	Hoster und Domains	964
Kapitel 22	FTP und Wartung	972
22.1	Verbindung aufbauen	974
22.2	Daten übertragen	977
Kapitel 23	Webserver von zu Hause betreiben	980
23.1	Vorbereitungen	982
23.2	Mobile Domain	986
23.3	Fazit	989
	Service	990
Anhang A	Installation	992
A.1	Apache	994
	Unix/Linux	995
	Windows	997
A.2	IIS	999

A.3	PHP	999
	A.3.1 Unix/Linux	1000
	A.3.2 Windows	1001
	A.3.3 PHP konfigurieren	1003
A.4	All-in-One-Pakete	1005
Anhang B	HTML-Referenz	1008
B.1	(X)HTML-Elemente	1010
B.2	(X)HTML-Attribute	1014
Anhang C	CSS-Eigenschaften	1028
Anhang D	Glossar	1040
Anhang E	Literaturempfehlungen	1058
E.1	HTML/CSS	1060
E.2	JavaScript	1060
E.3	Editoren	1060
E.4	Photoshop	1061
E.5	Flash	1061
E.6	PHP	1061
E.7	ASP.NET	1061
E.8	CMS	1061
E.9	Suchmaschinenoptimierung	1061
Anhang F	DVD-Inhalte	1062
F.1	Übersicht	1064
F.2	Maguma Workbench	1065
F.3	Boot-DVD	1066
	Stichwortverzeichnis	1069